**Questão 1:** Construa um programa com 2 vetores, cada um de 10 posições. O seu programa receberá 15 números inteiros. Os números ímpares deverão ser armazenados no primeiro vetor. Já os pares serão armazenados no segundo vetor. Se um vetor ficar cheio (completar as 10 posições) durante a leitura dos valores, você deverá "descartar" o valor mais antigo (a primeira posição do vetor) e mover as posições subsequentes em "uma casa para esquerda" para que seja possível armazenar o 10º valor. Repita essa operação quantas vezes for necessário, até que todos os 15 valores sejam lidos pelo seu programa. Ao final, o algoritmo deverá imprimir os números armazenados no primeiro vetor em uma linha, e os armazenados no segundo vetor na linha imediatamente abaixo. Os números devem estar separados por um espaço em branco simples.

**Questão 2:** Crie uma função que verifica se os vetores da Questão 1 estão ordenados e outra para ordenar os vetores caso não estejam ordenados. Realize as chamadas às funções na função principal (main).

**Questão 3:** Implemente, utilizando estruturas, uma agenda de Encontros. Nesta agenda, serão inseridas as seguintes informações: nome da pessoa(s), endereço do encontro, data e hora deste encontro, além do motivo do encontro. O programa deve apresentar um menu de opções que permitirá:

- cadastrar encontros (quantidade informada pelo usuário);

- buscar encontro cadastrados (a partir do nome da pessoa);